

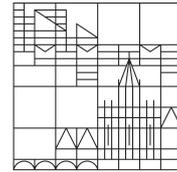
Physik I – Integrierter Kurs

Übungsblatt Nr. 5, WS 08/09

Abgabe am 24. Nov.

Besprechung am 26. Nov.

Universität
Konstanz



Prof. T. Dekorsy, Prof. U. Nowak, Dr. P. Keim

Aufgabe 1 (schriftlich): Raketenstart

Eine senkrecht startende Rakete der Anfangsmasse m_0 stößt pro Zeiteinheit die Gasmenge α mit der Geschwindigkeit v_0 aus. Die Gravitationskraft soll dabei konstant angenommen werden, d.h. wir fliegen nicht allzu weit ins All und die Luftreibung wird vernachlässigt, d.h. wir sind schnell aus der Atmosphäre raus.

- Gesucht ist die Bewegungsgleichung für die Geschwindigkeit der Rakete sowie deren Lösung.
 - Berechnen sie daraus die Steighöhe als Funktion der Zeit!
 - Warum ist es sinnvoll, mehrstufige Raketen zu bauen? (3 Punkte)
- Möglicherweise hilfreich ist die Substitution:

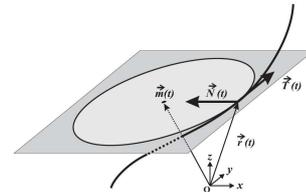
$$u = 1 - (\alpha/m_0)t \rightarrow du = -(\alpha/m_0)dt$$

Aufgabe 2 (schriftlich): Begleitendes Dreibein

Wir betrachten eine Ortskurve die durch folgende Schraubenlinie geschrieben ist:

$$\vec{r}(t) = [R \cos(\omega t), R \sin(\omega t), b\omega t], \quad R, \omega, b = \text{const}$$

- Berechnen Sie das begleitende Dreibein dieser Schraubenlinie, d.h. ermitteln Sie den Tangentialvektor $\vec{T}(t)$, den Normalenvektor $\vec{N}(t)$ und den Binormalenvektor $\vec{B}(t)$ der Kurve!



- Bestimmen Sie den Krümmungsradius ρ und diskutieren Sie den Unterschied zur Kreisbewegung!
- An jedem Punkt einer Bahnkurve $\vec{r}(t)$ schmiegt sich in der \vec{T} - \vec{N} -Ebene der Krümmungskreis mit dem Radius $\rho(t)$ an. Der Mittelpunkt des Krümmungskreises beschreibt eine Raumkurve, die Evolute. Überlegen Sie sich, dass die Evolute durch $\vec{m}(t) = \vec{r}(t) + \rho(t)\vec{N}(t)$ gegeben ist! Zeigen Sie, dass die Evolute einer Schraubenlinie wieder eine Schraubenlinie ist. Was ist der Durchmesser dieser Schraubenlinie?
- Berechnen Sie die Geschwindigkeit $\vec{v}(t)$ in kartesischen Koordinaten, schlagen Sie die Umrechnung von kartesischen- zu Zylinderkoordinaten nach und geben Sie $\vec{v}(t)$ in Zylinderkoordinaten an!
- Berechnen Sie die Beschleunigung $\vec{b}(t)$ und rechnen diese in Zylinderkoordinaten um! (5 Punkte)

Aufgabe 3 (schriftlich): Bewegte Koordinatensysteme

Gegeben ist das Koordinatensystem xyz , das sich relativ zum Koordinatensystem XYZ dreht. Beide Koordinatensysteme sollen den gemeinsamen Ursprung 0 haben und XYZ ein Inertialsystem sein. Das xyz -System besitzt relativ zum XYZ -System die Geschwindigkeit $\vec{\omega} = 2t\vec{e}_1 - t^2\vec{e}_2 + (2t + 4)\vec{e}_3$ (Die Komponenten sind im xyz -System angegeben), mit t als Zeit. Ein im xyz -System ruhender Beobachter ermittelt für den Ortsvektor eines Massepunktes als Funktion der Zeit $\vec{r} = (t^2 + 1)\vec{e}_1 - 6t\vec{e}_2 + 4t^3\vec{e}_3$. Bestimmen sie

- die scheinbare Geschwindigkeit im Koordinatensystem xyz und
- die wahre Geschwindigkeit des Massepunktes im Koordinatensystem XYZ zur Zeit $t = 1$! (2 Punkte)